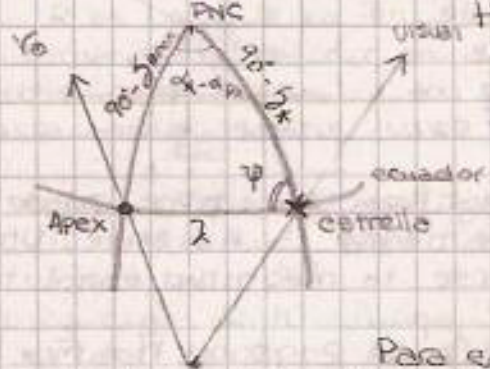


El método hace uso de muchas observaciones. Primero debe elegirse el tipo espectral con el que se va a trabajar. Luego, se tomarán muchas estrellas que se encuentren en un casquete a distancia  $d + \Delta d$ , cosa que me asegura eligiendo observaciones de iguales tipos espectrales (el elegido) y similares magnitudes aparentes. Entre ellas se preferirán las más cercanas al sol.

Con estas, puedo armar el triángulo esférico siguiente.



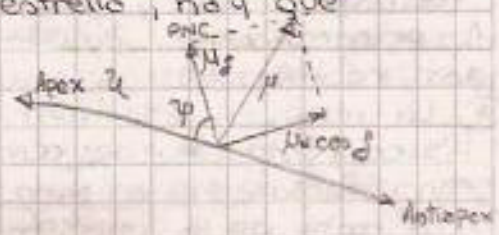
Haciendo uso del teorema del seno, del teorema del coseno y del de 5 elementos, puedo encontrar el valor de los ángulos

$$\lambda =$$

$$\psi =$$

Para esto debe haberse elegido un valor de la velocidad al apex (que depende del tipo espectral) y las coordenadas del Apex. Luego, a los movimientos propios  $\mu$  de la estrella, hay que descontarle el movimiento del Sol.

Se utiliza otro sistema de referencia con las coordenadas  $\left\{ \begin{array}{l} \mu \text{ upsilon} \\ \zeta \text{ tau} \end{array} \right.$



Siendo  $\left\{ \begin{array}{l} \mu_a \cos \delta \\ \mu_p \end{array} \right.$  el sistema ecuatorial.

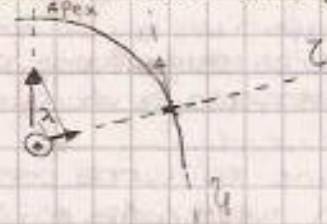
Mirando el diagrama, puede encontrarse el vínculo entre los dos sistemas, donde aparece  $\psi$ .

$$\mu = \mu_a \cos \delta \cos (180 - \psi - 90^\circ) - \mu_p \cos \psi$$

En este sistema, el movimiento solar al apex es muy simple.

$$\mu_i = \mu_{\odot} \cos \delta; \cos (90 - \psi_i) - \mu_{\odot} \cos \psi \quad (1)$$

El sol se mueve al apex con la velocidad  $V_{\odot}$  definida, donde aparece el otro ángulo  $\lambda$ .



Sobre  $\mu$  :  $V_{\odot} \sin \lambda$   
 Sobre  $\zeta$  :  $V_{\odot} \cos \lambda$

Donde el plano considerado es el que incluye al apex, a la estrella y al sol.

El movimiento de la estrella puede ser descompuesto en uno peculiar (el propio) y uno no peculiar (el reflejado)

$$\mu_i = \mu_{pec} + \mu_{reflejado}$$

De estos,  $\mu_i$  ya lo calculé para cada estrella con (1)

Recordando que  $V_T = \frac{4,74}{\pi} \mu$ , luego  $V_{\odot} = \frac{4,74}{\pi} V_{\odot}$

Por lo que resulta  $\mu_i = \mu_{pec} + \frac{V_{\odot} \sin \lambda_i \pi}{4,74}$  que fue adoptado.

Aplicando mínimos cuadrados sobre todas las estrellas

$$\frac{1}{N} \sum \mu_i (\sin \lambda_i) = \frac{1}{N} \sum \mu_{pec} \sin \lambda_i + \frac{V_{\odot} \pi}{4,74} \sum \sin^2 \lambda_i$$

que, por trabajar en las cercanías  $\langle \mu \sin \lambda \rangle = 0 + \frac{V_{\odot} \pi}{4,74} \sum \sin^2 \lambda_i$

$$\pi = \frac{\langle \mu \sin \lambda \rangle 4,74}{V_{\odot} \sum \sin^2 \lambda_i}$$

NOTA: Paralelo medio de la cáscara.